



MINDMATTERS

**2025-1-PL01-KA220-SCH-000356798****01.10.2025 – 30.09.2027**

Το πρόγραμμα MindMatters είναι ένα καινοτόμο έργο Erasmus+ που έχει σχεδιαστεί για να καλύψει την αυξανόμενη ανάγκη για ψυχοκοινωνική και συναισθηματική υποστήριξη στην πρωτοβάθμια εκπαίδευση.

ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Απευθυνόμενο σε παιδιά ηλικίας 7-11 ετών, το έργο προάγει τη συναισθηματική ανθεκτικότητα μέσω μιας ολιστικής, διαθεματικής και παιγνιοποιημένης προσέγγισης, με στόχο την ενσωμάτωση της συναισθηματικής μάθησης στην καθημερινή σχολική ζωή. Προχωρώντας πέρα από τις μεμονωμένες παρεμβάσεις, το έργο τοποθετεί την ευημερία ως βασική διάσταση της εκπαιδευτικής εμπειρίας, επηρεάζοντας τις πρακτικές στην τάξη, τη σχολική κουλτούρα και την ανάπτυξη των μαθητών.

Με βάση το πλαίσιο LifeComp της Ευρωπαϊκής Επιτροπής, το MindMatters συνάδει με τις βασικές ευρωπαϊκές προτεραιότητες όσον αφορά τις διατομεακές δεξιότητες, την ένταξη και την ευημερία. Μια κεντρική καινοτομία είναι η χρήση της παιχνιδοποίησης, συμπεριλαμβανομένου ενός παιχνιδιού προσομοίωσης 3D που εμπλέκει τους μαθητές σε πραγματικά συναισθηματικά σενάρια. Αυτό υποστηρίζεται από ένα ολοκληρωμένο «Τριπλό Εργαλείο Ψυχοκοινωνικής και Συναισθηματικής Ανθεκτικότητας» για εκπαιδευτικούς, μαθητές και γονείς, το οποίο προάγει ένα συντονισμένο σύστημα υποστήριξης που εκτείνεται από την τάξη στην ευρύτερη κοινότητα.



Read More on our website:
<https://mindmatters-project.eu/>



ΣΤΟΧΟΙ

- Ανάπτυξη μιας **ολοκληρωμένης μεθοδολογίας** για την ψυχοκοινωνική και συναισθηματική ανθεκτικότητα στην πρωτοβάθμια εκπαίδευση, η οποία βασίζεται σε έναν Ευρωπαϊκό Δείκτη Βέλτιστων Πρακτικών, με σκοπό τη διασφάλιση της συμμόρφωσης με τα ευρωπαϊκά πρότυπα και της συνέπειας με το εκάστοτε πλαίσιο.
- **Ενδυνάμωση των εκπαιδευτικών** μέσω της επαγγελματικής ανάπτυξης, με τη βοήθεια ενός δομημένου προγράμματος συνεχιζόμενης επαγγελματικής ανάπτυξης που προσφέρει τόσο θεωρητική κατάρτιση όσο και πρακτικές στρατηγικές για την ενίσχυση της ανθεκτικότητας, τη διαχείριση της δυναμικής της τάξης και την ενσωμάτωση της συναισθηματικής μάθησης.
- Ενίσχυση των **κοινωνικο-συναισθηματικών δεξιοτήτων των μαθητών**, συμπεριλαμβανομένης της συναισθηματικής επίγνωσης, της ενσυναίσθησης, της αυτορρύθμισης και των διαπροσωπικών δεξιοτήτων, μέσω της μάθησης με στοιχεία παιχνιδιού, της ενσυνειδητότητας, δραστηριοτήτων με βάση τις τέχνες και τον αθλητισμό, καθώς και ενός καινοτόμου παιχνιδιού προσομοίωσης σε 3D.
- Συμμετοχή των **γονέων και των οικογενειών**, μέσω ειδικών πόρων για γονείς που υποστηρίζει την ενίσχυση πρακτικών που συμβάλλουν στην ανάπτυξη ανθεκτικότητας στο σπίτι.



"The project addresses the increasing need for psychosocial and emotional support in European primary education."



ΑΝΤΙΚΤΥΠΟΣ

Ο αντίκτυπος και η βιωσιμότητα διασφαλίζονται μέσω της ενημέρωσης, της διοργάνωσης εργαστηρίων και συνεδρίων, καθώς και του καθορισμού του πακέτου βιωσιμότητας και των συστάσεων πολιτικής, με στόχο τη διασφάλιση μακροπρόθεσμου αντίκτυπου.

ΕΠΟΜΕΝΑ ΒΗΜΑΤΑ

- Ανάπτυξη του **Ευρωπαϊκού Δείκτη Βέλτιστων Πρακτικών** (μέσω έρευνας, αξιολόγησης από ομοτίμους και μελετών περίπτωσης) και σχεδιασμός της βασικής μεθοδολογίας που ενσωματώνει το πλαίσιο LifeComp, την παιχνιδοποίηση, τη διαθεματική προσέγγιση και τις προσεγγίσεις χωρίς αποκλεισμούς.
- Ανάπτυξη και πιλοτική εφαρμογή βασικών εργαλείων: της **«τριπλής εργαλειοθήκης»** (συνεχής επαγγελματική ανάπτυξη εκπαιδευτικών, δραστηριότητες μαθητών, Κέντρο Πόρων για Γονείς) και έναρξη του σχεδιασμού του **παιχνιδιού προσομοίωσης 3D**, με πιλοτική εφαρμογή σε σχολεία-εταίρους με σκοπό τη βελτίωσή του.

Read More on our website:
<https://mindmatters-project.eu/>